

EDUKACJA WCZESNOSZKOLNA

1. Asertywność – Jak wyrażać swoje zdanie i dbać o siebie (45 min.) **nowość**

Zajęcia mają na celu pomoc dzieciom w zrozumieniu i wyćwiczeniu podstawowych zasad asertywności w sposób dostosowany do wieku dzieci i ich możliwości. Uczestnicy będą rozwijać umiejętności wyrażania swoich potrzeb, uczuć i granic w sposób szanujący innych; rozpoznawać sytuacje, w których warto być asertywnym oraz kształtować umiejętności mówienia „tak” i „nie” w sposób grzeczny i stanowczy. (prowadzenie: Karolina Osuch-Kulbaka)

2. Bajkowe kodowanie (45 min.) **nowość**

Zajęcia mają na celu wprowadzenie dzieci w świat kodowania. Kodowanie dla dzieci to łagodny i przyjazny sposób wprowadzenia ich w świat logicznego myślenia, dedukcji i obserwacji. Dzięki niemu oswajamy je z nowymi pojęciami, które stają się dla nich bardziej zrozumiałe. Zajęcia dla grup przedszkolnych 5-6 latków (prowadzenie: Agnieszka Chaber)

2. Hymn Polaków na mazurka nutę – polskie symbole narodowe (45 min.)

Lekcja przedstawiająca historię powstania Mazurka Dąbrowskiego – polskiego hymnu państwowego, a także prezentująca symbole narodowe – godło i flagę. Zajęcia prowadzone są metodą warsztatową. (prowadzenie: pracownicy Wydziału Zbiorów Audiowizualnych)

4. Jak to z tym Lublinem było – historia Koziego Grodu (45 min.)

Zajęcia mają na celu zaprezentowanie dziejów „Koziego Grodu”. Rozbudzenie zainteresowań związanych z Lublinem i jego historią. Pogłębienie wiedzy regionalnej. Zajęcia dla klas 1-3 Szkoły Podstawowej. (prowadzenie: Maria Nózka)

5. Japoński teatr kamishibai - wybrane bajki (od 15 min. do 45 min.) **nowość**

Kamishibai to wywodzący się z Japonii sposób czytania i prezentacji książki obrazkowej – teatr obrazkowy lub inaczej teatr ilustracji. Jest to metoda czytania wykorzystująca plansze z obrazkami i tekstem oraz drewnianą skrzynkę (butai) – drewniany teatrzyk – w której przedstawiane są kolejne fragmenty bajki, opowiadania. Bibliotekarz opowiada, czym jest teatrzyk kamishibai. Następnie czyta dzieciom wybrane bajki (tytuły ustalamy wcześniej z nauczycielem). (prowadzenie: Katarzyna Kapek, Agnieszka Chaber, Karolina Osuch-Kulbaka)

6. Jesienne dary natury - uroki barwnej pory roku (45 min.)

Prezentacja multimedialna i wspólne czytanie wierszy tematycznie związanych z jesienią. (prowadzenie: Małgorzata Kozieł, Piotr Król)

7. Julian Tuwim - "Wiersze dla dzieci" (45 min.)

Prezentacja multimedialna o życiu i twórczości J. Tuwima, czytanie wierszy poety. (prowadzenie: Małgorzata Kozieł)

8. Mieszkańcy Stumilowego Lasu. Kubuś Puchatek i Przyjaciele (45 min.)

Prezentacja multimedialna przedstawiająca bohaterów powieści A. A. Milne'a "Kubuś Puchatek". Dzieci poznają wartość przyjaźni, uczą się być tolerancyjne względem innych. Wspólne rozwiązywanie testu sprawdzającego znajomość lektury. Wycieczka po Bibliotece. (prowadzenie: Joanna Tarasiewicz)

9. Moja mała ojczyzna – Lublin w legendzie i podaniu (45 min.)

Lekcja ma na celu zaprezentowanie lubelskich legend. Rozbudzenie zainteresowań związanych z Lublinem i jego historią. Pogłębienie wiedzy regionalnej.
(prowadzenia: Ewelina Czajkowska)

10. Moje emocje (45 min.)

Zajęcia z elementami biblioterapii. W trakcie zajęć dzieci poznają bajki i opowiadania o charakterze terapeutycznym, odnoszące się do otaczającej rzeczywistości, w których bohaterowie opowiadań radzą sobie z emocjami towarzyszącymi im w różnych sytuacjach życiowych. Zajęcia dla klas 1-3 Szkoły Podstawowej.
(prowadzenie: Agnieszka Chaber)

11. Patent na zdrowe odżywianie (45 min.)

Zapoznajemy dzieci z najważniejszymi zasadami zdrowego i racjonalnego żywienia. Lekcja z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej + zajęcia plastyczne. Adresaci: starsze dzieci przedszkolne i uczniowie klas 1-3
(prowadzenie: pracownicy Wydziału Zbiorów Audiowizualnych)

12. Plastusiowy pamiętnik, czyli przygody dzielnego ludzika z plasteliny (45 min.)

Zapraszamy dzieci na spotkanie z pełną humoru i pogody powieścią Marii Kownackiej. Podczas zajęć uczniowie dowiedzą się m.in. jak wyglądała kiedyś klasa szkolna, do czego służyła stalówka i kałamarz. Adresaci: uczniowie klas 1-3.
(prowadzenie: Joanna Tarasiewicz)

13. Postacie zwierząt występujące w baśniach, bajkach i wierszach dla dzieci (60 min.)

Prezentacja multimedialna. Zajęcia mogą być połączone ze zwiedzaniem Biblioteki.
(prowadzenie: Małgorzata Koziół)

14. Słowacki dzieciom (45 min.)

Prezentacja multimedialna o życiu i twórczości Juliusza Słowackiego. Dzieci czytają na głos wiersze poety i biorą udział w konkursie plastycznym.
(prowadzenie: Agnieszka Sobczak)

15. Spotkanie z twórczością Janiny Porazińskiej (45 min.) Prezentacja multimedialna o życiu i twórczości Janiny Porazińskiej. Czytanie fragmentów utworów pisarki.
(prowadzenie: Agnieszka Sobczak)

16. Magia Świąt Bożego Narodzenia (45 min.)

Uczniowie poznają tradycje Świąt Bożego Narodzenia, a także utwory literackie związane ze świętami. W czasie lekcji odbywa się prezentacja kartek świątecznych. Dzieci ubierają choinkę.
(prowadzenie: Joanna Tarasiewicz, Piotr Wiechnik)

17. Tradycje Świąt Wielkanocnych (60 min.)

Uczniowie poznają obrzędy i zwyczaje towarzyszące Świętom Wielkanocnym. Lekcja ma na celu przypomnienie pięknych polskich tradycji wielkanocnych.
(prowadzenie: Małgorzata Koziół, Piotr Król)

18. W świecie multimediiów Biblioteki Pedagogicznej w Lublinie (45 min.)

Zabieramy uczniów w niezwykły świat multimediiów zgromadzonych w Wydziale Audiowizualnym PBW. Prezentacja zbiorów na nośnikach archiwalnych: przeźrocz, płyt winylowych, kaset magnetofonowych, videokaset oraz najnowszych mediów na

płytkach CD i DVD. Zajęcia z wykorzystaniem sprzętu do odtwarzania dźwięku. Adresaci: starsze dzieci przedszkolne i uczniowie klas 1-3
(prowadzenie: pracownicy Wydziału Zbiorów Audiowizualnych)

19. Witamy w niezwykłym świecie baśni braci Grimm i Charlesa Perraulta (45 min.)

Prezentacja multimedialna przedstawiająca najpiękniejsze i najbardziej znane baśnie. Dzieci poznają przygody Kopciuszka, Śpiącej Królowny, Czerwonego Kapturka, Kota w butach i wielu innych bohaterów.
(prowadzenie: Joanna Tarasiewicz)

20. Z Ozobotem w świat programowania (45 min.) **NOWOŚĆ**

Podczas zajęć uczniowie zostaną wprowadzeni w świat kodowania i programowania. Ozoboty to małe, ale bardzo inteligentne roboty do nauki programowania. Otwierają dzieciom drzwi do świata informatyki i edukacji STEAM (science, technology, engineeringg, art, maths). Uczą poprzez zabawę i doświadczenie, rozwijają myślenie logiczne i algorytmiczne, przez co rozwijają w dzieciach nawyki myślowe ułatwiające im funkcjonowanie we współczesnym świecie. Dzieci w prosty sposób poznają świat robotów poprzez tworzenie skomplikowanych tras i pętli.
(prowadzenie: Agnieszka Chaber, Karolina Osuch-Kulbaka)

21. Z wizytą w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej im. KEN w Lublinie (45 min.)

Wycieczka po Bibliotece. Zwiedzanie Wypożyczalni, Czytelni i magazynów. Prezentacja zbiorów gromadzonych i wypożyczanych przez Bibliotekę.
(prowadzenie: pracownicy Wydziału Informacji i Informatyzacji)

22. Zwiedzanie PBW i prezentacja multimedialna na temat: „Książka dawniej i dziś” (60 min.)

Wycieczka edukacyjna do biblioteki pedagogicznej. Zapoznanie uczniów z podstawowymi pojęciami z historii książki. Produkcja książki od starożytnego Egiptu po współczesność. Adresaci: uczniowie kl. 3.
(prowadzenie: Piotr Król)

23. Życie i twórczość H. Ch. Andersena i J. Brzechwy (45 min.)

Prezentacja multimedialna - świat baśni i bajek Andersena i Brzechwy. Zwrócenie uwagi na elementy wychowawcze w omawianych utworach.
(prowadzenie: Małgorzata Koziół)

24. Życie i twórczość T. Jansson i A. Lindgren (45 min.)

Prezentacja multimedialna przedstawiająca świat bohaterów książek T. Jansson i A. Lindgren. Zwrócenie uwagi na elementy wychowawcze w omawianych podczas zajęć utworach.
(prowadzenie: Małgorzata Koziół, Piotr Król)