

PEDAGOGICZNA BIBLIOTEKA WOJEWÓDZKA IM. KEN W LUBLINIE

WYDZIAŁ ZBIORÓW AUDIOWIZUALNYCH



GRY EDUKACYJNE

(multimedia)

OPRACOWAŁ: MAREK KRZYŻANOWSKI

LUBLIN 2016

## Multimedia:

- 1. 1 KLASA SZKOŁY PODSTAWOWEJ** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(DZIECIAK NA 6)

**Opracowany przez pedagogów zestaw** 10 gier i ćwiczeń edukacyjnych. Gry przekazują wiedzę i umiejętności, pomagają osiągnąć sukcesy szkolne, rozwijają zdolności, kształtują wyobraźnię, są proste w obsłudze. Program dla dzieci w wieku 7-8 lat. Program zawiera ponadto: zabawy rodzinne oraz przewodnik dla rodziców.

*Wymagania systemowe:* Procesor 1 GHz; Windows XP, Vista 7, 8 (32-bit).

**CD-ROM 3032**
- 2. ABC Z REKSIEM** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

**Program edukacyjny dla dzieci od 5 lat.** Przeznaczony do nauki podstaw alfabetu, poznawaniu funkcji litery w słowie oraz czytania, rozumienia, tworzenia sylab, prostych słów i zwrotów. Ponadto program zawiera ćwiczenia utrwalające zdobytą wiedzę, 300 ćwiczeń, gier, rebusów i zabaw.

*Wymagania systemowe:* System operacyjny Windows 95/98/ME/2000 ; Procesor 586 ; Pamięć 16 MB ; Karta grafiki 1 MB ; Napęd CD-ROM/DVD 2 x lub szybszy ; Karta dźwiękowa wymagana.

**CD-ROM. 1359**
- 3. AVATAR** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : Ubisoft, 2010. - 1 dysk optyczny PC DVD-ROM : dźwięk, wersja językowa: angielska ; 12 cm ; kolor + instrukcja w języku polskim ; 29 s.

Gra dla jednego lub 3 graczy, której akcja nawiązuje do filmu Jamesa Camerona pod tym samym tytułem.

**Poradnik zawiera:** kompletny opis przejścia trybu fabularnego dla graczy, porady dla początkujących użytkowników.

*Wymagania systemowe:* System operacyjny Windows XP, Windows Vista, Windows 7 ; Procesor: 3GHz Intel Pentium (zalecane Intel Core 2 Duo Family ; Pamięć RAM 2 GB ; karta grafiki 512 MB (GeForce 6800 lub lepsza) ; Karta dźwiękowa: kompatybilna z DirectX 9.0 (zalecana karta z dźwiękiem 5.1 ; Miejsce na twardym dysku: 4 GB.

**CD-ROM 1940**
- 4. BAJKI POLSKIE.** Pan Twardowski : język polski : przygody z rzeczownikiem [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : MarkSoft, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

Program na poziomie klas IV-VI szkoły podstawowej. **Zawiera** wiedzę o rzeczowniku i jego odmianach. Rozwija umiejętności rozumienia poezji i rozpoznawania środków stylistycznych. Ćwiczenia w formie zabawy wzbogacone o animowaną bajkę "Pan Twardowski", która jest uzupełniona informacjami na temat Ziemi Krakowskiej i miasta Krakowa. Przypomniane zostały najważniejsze krakowskie baśnie i legendy.

*Wymagania systemowe:* Windows 98/ME/2000/XP, Procesor: Pentium II 450 MHz, Pamięć RAM: 128 MB, Karta graficzna: HighColor, Karta dźwiękowa i głośniki.

**CD-ROM. 3138**
- 5. BAJKI POLSKIE.** Wielka ucieczka : język polski : poznajemy czasownik [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : MarkSoft, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

Program na poziomie klas IV-VI szkoły podstawowej. **Zawiera** wiedzę o czasowniku. Cechy programu: do wyboru bajka animowana w wersji z lektorem i do samodzielnego czytania. Ćwiczenia, testy i zabawy edukacyjne pozwalające sprawdzić wiedzę o czasowniku. Animowana bajka "Wielka ucieczka" zawiera ciekawe informacje o Ziemi Świętokrzyskiej.

*Wymagania systemowe:* Windows 98/ME/2000/XP, Procesor: Pentium II 450 MHz, Pamięć RAM: 128 MB, Karta graficzna: HighColor, Karta dźwiękowa i głośniki.

**CD-ROM. 3137**
- 6. BAJKI Z DONALDEM** [Film] / Walt Disney. - Warszawa : Imperial Entertainment, 2006. - 1 dysk DVD (40 min) : dźwięk mono, wersja językowa: polski (lektor), obraz 4:3, kolor, interaktywne menu + dodatki specjalne.

(DISNEY)

**Film animowany zawiera** 2 bajki z niezwykłymi przygodami zabawnego Kaczora Donalda. Dodatki specjalne: gra (w języku angielskim).

**DVD. 955**

7. **BOLEK I LOLEK - ALFABET I NAUKA CZYTANIA** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
Program dla dzieci, które nie znają jeszcze liter, jak i dla tych, które poznały już alfabet, ale nie potrafią jeszcze czytać. **Program składa się** z 13 dużych, interaktywnych plansz oraz 50 zróżnicowanych gier i zabaw, kolorowych animacji, wesołych dźwięków i ukrytych niespodzianek. **Zawiera:** zasady wprowadzania liter zgodnie z elementarzem, naukę czytania przez sylabizowanie, prezentację liter, poprawną wymowę głosek, budowę sylab i wyrazów. Poziom dopasowany do możliwości dzieci w najniższej grupie wiekowej.  
*Wymagania sprzętowe:* 98/2000/ME/Vista, Procesor: Pentium 500, Pamięć: 64 MB, Karta grafiki: 1 MB, Napęd: CD 4x lub szybszy, Karta dźwiękowa: wymagana.  
**CD-ROM 3009**
8. **CZYTAM I LICZĘ** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(MŁODY EINSTEIN)  
**Program jest** zbiorem ciekawych zadań, praktycznych ćwiczeń i gier matematyczno-językowych. Program uczy i rozwija sprawność czytania i liczenia, rozumienia słyszanego tekstu oraz konstruktywnego i logicznego myślenia. Przeznaczony dla dzieci od 5-8 lat.  
*Wymagania systemowe:* Procesor Pentium 200 MHz, system Windows 98/ME/XP/Vista.  
**CD-ROM. 680**
9. **ĆWICZENIA DLA BYSTRZAKÓW** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(MŁODY EINSTEIN)  
**Program edukacyjny zawiera** gry i zabawy ogólnorozwojowe wyzwalające bystrość umysłu, ćwiczące zręczność i sprawność, rozwijające koordynację wzrokowo-słuchową. Przygotowuje do obowiązków szkolnych. Przeznaczony dla dzieci w wieku 4-8 lat.  
*Wymagania systemowe:* Procesor Pentium 200 MHz, system Windows ME/XP/Vista.  
**CD-ROM 681 ; CD-ROM 3007**
10. **ĆWICZENIA DLA ZERÓWKI** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK AVALON, 2005. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(PORUSZ UMYSŁ ; MULTIMEDIALNY PROGRAM EDUKACYJNY)  
**Program zawiera** szereg ćwiczeń i zadań przeznaczonych dla dzieci w wieku 5-7 lat. Ćwiczenia rozwijają umiejętności: zapamiętywania, kojarzenia, koncentracji i koordynacji wzrokowo-słuchowej, rozpoznawania liter, rozumienia słyszanego tekstu, liczenia, rozpoznawania dźwięków i obrazów. Poziom dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym.  
*Minimalne wymagania systemowe:* Procesor Pentium 300 MHz : System Windows 95/98/2000/XP.  
**CD-ROM. 359**
11. **DŹWIĘKI - KSZTAŁY - KOLORY** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(MŁODY EINSTEIN)  
**Program edukacyjny zawiera** gry i zabawy ogólnorozwojowe, kształtujące wyobraźnię, spostrzegawczość i pamięć oraz koordynację wzrokowo-słuchową. Poziom 3-6 lat.  
*Wymagania systemowe:* PC z procesorem Pentium 200 MHz, system Windows 98/ME/XP.  
**CD-ROM. 682**
12. **DŻUNGLA** [Film] / reż. Steve Williams. - Warszawa : Imperial CinePix, 2008 ; prod. 2005. - 1 dysk DVD (78 min) : dźwięk DD 5.1, wersja językowa: polski (dubbing aktorski), napisy: polskie, obraz 16:9, kolor, interaktywne menu z dostępem do wybranych scen + dodatki specjalne.  
(DISNEY)  
Film animowany przepelnięty humorem, doskonałą muzyką oraz materiałami dodatkowymi: reportaż z realizacji filmu, Disney od kulis, gry i zabawy, teledyski, sceny niewykorzystane z komentarzem.

## DVD. 1367

13. **EKOLOGIA** [Dokument elektroniczny]. - Wrocław : Wydawnictwo Europa, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm + książka 30 cm ; 25 s.  
**Program składa się** z multimedialnej encyklopedii pojęć ekologicznych oraz licznych gier i zabaw edukacyjnych, animacji, quizów, zadań rozwijających pamięć i logiczne myślenie. Zalecany dla dzieci w wieku 7-12 lat.  
*Wymagania systemowe:* Komputer PC 200 MHz ; Pamięć operacyjna 64 MB ; Karta graficzna SVGA (800x600) ; Windows 96/98/ME/2000/XP.  
**CD-ROM. 836**
14. **EPOKA LODOWCOWA 1** [Film] / reż. Carlos Saldanha ; scen. Gerry Swallow. - Warszawa : Imperial Entertainment, 1998. - 2 dyski DVD (90 min) : dźwięk DD 2.1, wersja językowa: polski dubbing aktorski, kolor, interaktywne menu + dodatki.  
(DISNEY)  
Film animowany. Materiały dodatkowe na dyskach: pełnometrażowy komentarz reżyserów, wywiady z twórcami filmu, filmy z planu produkcyjnego, sceny usunięte, 2 gry interaktywne.  
**DVD. 179/ 1-2**
15. **EPOKA LODOWCOWA 2** [Film] : Odwilż / reż. Carlos Saldanha ; scen. Peter Gaulke, Gerry Swallow ; muz. John Powell. - Warszawa : Imperial Entertainment, 2006. - 1 dysk DVD (87 min) : dźwięk DD 5.1, wersja językowa: polski dubbing aktorski, obraz 16:9, kolor, interaktywne menu z dostępem do wybranych scen + dodatki specjalne.  
Film animowany. Materiały dodatkowe: film krótkometrażowy, sceny nieudane, teledysk, zwierzęta epoki lodowcowej, 4 gry interaktywne.  
**DVD. 401**
16. **EUREKA - księga wiedzy** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica: LK Avalon, 2014. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Przygodowa gra edukacyjna na poziom 4-8 lat.** Bawi i wpływa na rozwój ogólny, rozwija talenty i zdolności, uczy logicznego myślenia, kształtuje intelekt i wyobraźnię. **Program zawiera** 12 gier wplecionych w fabułę.  
*Wymagania systemowe:* PC z procesorem 1 GHz ; System Windows ME/ XP/Vista/7 (32 bit).  
**CD-ROM 5398**
17. **EUREKA - zagadka krainy wiedzy** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica: LK Avalon, 2014. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Przygodowa gra edukacyjna na poziom 4-8 lat.** Bawi i wpływa na rozwój ogólny, rozwija talenty i zdolności, uczy logicznego myślenia, kształtuje intelekt i wyobraźnię.  
*Wymagania systemowe:* PC z procesorem 1 GHz ; System Windows ME/ XP/Vista/7 (32 bit).  
**CD-ROM 5397**
18. **GOTOWY DO SZKOŁY 1** : piszę i liczę [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2010. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program dla dzieci w wieku 4-7 lat.** Zapewnia poznawanie i rozróżnianie liter i cyfr, naukę i rozwój sprawnego czytania i liczenia. **Program zawiera** ponad 50 ćwiczeń na poznawanie liter i cyfr, czytanie, pisanie i liczenie. Zróżnicowanie poziomów trudności gier i ćwiczeń pozwala łatwo dopasować je do umiejętności dziecka. Opracowany przez pedagogów jest świetną pomocą przygotowującą do nauki w szkole.  
*Wymagania sprzętowe:* Komputer typu PC ; Procesor 1 GHz, System operacyjny: Windows XP/Vista/7.  
**CD-ROM 3066**
19. **GOTOWY DO SZKOŁY 2** : ćwiczę umysł [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2010. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program dla dzieci w wieku 4-7 lat.** Uczy myślenia i podejmowania decyzji. Przygotowuje do poznawania wiedzy. Rozwija zdolności i umiejętności. **Program zawiera** ponad 50 ćwiczeń. Zadania kształtują spostrzegawczość i wyobraźnię przestrzenną. Program zawiera zróżnicowane poziomy trudności. Zapamiętuje postępy oraz nagradza sukcesy motywując do dalszych ćwiczeń.  
*Wymagania sprzętowe:* Komputer typu PC ; Procesor 1 GHz, System operacyjny: Windows XP/Vista/7.  
**CD-ROM 3067**

20. **GOTOWY DO SZKOŁY 3** : uczyć się czytać [Dokument elektroniczny]. - Świltcza : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program dla dzieci w wieku 5-7 lat.** Zapewnia naukę i rozwój sprawnego czytania, rozumienia słyszanego i czytanego tekstu. Opracowany przez pedagogów jest świetną pomocą przygotowującą do nauki w szkole.  
**Program zawiera** ćwiczenia z literami i słowami, ponad 30 zabaw w rozpoznawanie liter oraz czytanie i rozumienie wyrazów. Zróżnicowanie poziomów trudności gier i ćwiczeń pozwala łatwo dopasować je do umiejętności dziecka.  
*Wymagania sprzętowe:* 98/2000/ME/Vista, Procesor: Pentium 500, Pamięć: 64 MB, Karta grafiki: 1 MB, Napęd: CD 4x lub szybszy, Karta dźwiękowa: wymagana.  
**CD-ROM 3011**
21. **GRY I ZABAWY LOGICZNE** [Dokument elektroniczny]. - Rzeszów : LK Avalon, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program jest zbiorem** ciekawych zadań, praktycznych ćwiczeń i gier, które rozwijają zdolności konstruktywnego i logicznego myślenia. Przeznaczony dla dzieci od 7 lat.  
*Wymagania systemowe:* Procesor Pentium 200 MHz ; Pamięć 32 MB ; Windows 98/2000/ME/XP.  
**CD-ROM. 96**
22. **HARRY POTTER I CZARA OGNI** [Film] / reż. Christopher Columbus, Alfonso Cuarón ; scen. Steve Kloves ; muz. John Williams ; obsada: Daniel Radcliffe, Rupert Grint, Emma Watson [et al.]. - Warszawa : Warner Bros Poland, 2004. - 2 dyski DVD dwuwarstwowe (151 min) : dźwięk DD 5.1, wersja językowa: polski dubbing, obraz 16:9 + interaktywne menu z dostępem do wybranych scen + dodatki specjalne.  
**DYSK 1 zawiera** Filmowa adaptacja 4 cz. cyklu powieści Joanne Rowling.  
**DYSK 2 zawiera** dodatki specjalne: autorka i aktorzy, gry: Turniej trójmagiczny: Jezioro, Labirynt.  
**DVD. 369 /1-2**
23. **INFORMATYKA** : szkoła podstawowa [Dokument elektroniczny]. - Będzin : Inter-Biznes, 2010. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Pomoc edukacyjna dla uczniów szkoły podstawowej** ułatwiająca wprowadzanie najmłodszych w świat komputerów. Zawartość merytoryczna, zgodna z nową podstawą programową. Materiały podzielone są na 2 kategorie wiekowe: klasy 1-3 oraz 4-6. Omawiane zagadnienia zawierają liczne przykłady i ćwiczenia oraz prezentacje multimedialne. **Program zawiera** zestawy kolorowanek, układanek i gier. Program edukacyjny na 30 stanowisk.  
*Wymagania systemowe:* Procesor 1 GHz ; Pamięć 512 MB ; Karta dźwiękowa 2 GB wolnej przestrzeni dyskowej ; Napęd DVD : Windows XP SP2 32 bit ; Internet Explorer 7 ; Windows Vista 32bit ; NET Framework 2.0 ; Flash Player 10 ; Windows Media Player 10 lub nowszy ; Adobe Reader 8.  
**CD-ROM 1970**
24. **JĘZYK POLSKI** [Dokument elektroniczny] / oprac. Dorota Rudzińska-Friedel. - Świltcza : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(PROGRES)  
**Program wspiera** wszechstronny rozwój dzieci i młodzieży. Ćwiczenia z języka polskiego uczą: umiejętności językowych, czytania i słuchania, rozumienia słów i zwrotów, sylabizowania i rymowania. Program wyzwala zdolności i talenty. Zawiera różny poziom trudności do wyboru. Dodatkowo zawiera ćwiczenia ruchowe. Przeznaczony dla uczniów w wieku 6-13 lat.  
*Wymagania systemowe - minimalne:* PC z procesorem 1 GHz, System Windows XP/Vista/7/8.  
**CD-ROM 3049**
25. **JĘZYK POLSKI W ZOO** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : MarkSoft, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(BIBLIOTEKA EDUKACYJNA)  
Doskonałe połączenie nauki języka polskiego z zabawą. **Gra edukacyjna wspomaga** wiele szkolnych zadań, poczynając od ortografii, przez układanie słów według alfabetu, liczenie sylab w słowie, rozpoznawanie części mowy, części zdania, odmianę czasowników itp. W celu ułatwienia i uprzyjemnienia nauki lekcje odbywają się w ZOO a nauczycielami są zabawne zwierzątka. Program dla uczniów szkoły podstawowej.  
*Wymagania systemowe:* Procesor Pentium 120 MHz, 32 MB RAM, CD-ROM x 10, Windows 95/98/ME/XP, Karta graficzna SVGA, Karta dźwiękowa.  
**CD-ROM 3050**

26. **JUNIOR** : lato [Dokument elektroniczny]. - Wrocław : Format, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(AKADEMIA UMYŚŁU)  
**Seria programów, które rozwijają** pamięć i koncentrację uwagi oraz wspomagają edukację wczesnoszkolną a jednocześnie są wesołą zabawą. Dedykowane są dzieciom w wieku 5-9 lat. Poszczególne części osadzone są w różnych sceneriach i fabułach.  
**Część LATO nawiązuje** do wakacyjnego, sportowego, letniego klimatu. Zawiera 20 ćwiczeń stymulujących rozwój intelektualny. Zapewnia świetną zabawę, gimnastykę ciała i umysłu. Ćwiczenia zawierają aż 10 poziomów trudności. Wspaniała grafika i tło muzyczne dają pożądane wzorce estetyczne.  
*Wymagania techniczne:* System: Windows 2000XP/Vista/7, Procesor: 1,5 GHz , RAM: 1 GB, Wolne miejsce na dysku: 300 MB, Karta graficzna: 256 MB, Karta dźwiękowa: zgodna z DirectX 9, Inne: Napęd DVD.  
**CD-ROM 3016**
27. **KLIK UCZY CZYTAĆ** [Dokument elektroniczny] / scen. Lidia Hryciuk. - Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 1999. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Multimedialny elementarz zawiera** animowane prezentacje liter, ponad 100 zabaw, rebusów, puzzle, układanki przedmiotowe. Posiada pełną interaktywność: komentarz po każdej zabawie oraz system nagród. Program przeznaczony dla wszystkich dzieci w wieku przedszkolnym, uczniów pierwszych klas szkół podstawowych, dzieci dyslektycznych.  
*Wymagania systemowe:* Procesor Pentium 100 ; Cd-Romx8 ; Pamięć: 32 MB wolnego miejsca ; Karta graficzna: 640x480 high color ; Karta dźwiękowa: zgodna z MS Windows ; Windows 9x/ME/NT4.0/2000/XP.  
**CD-ROM. 705**
28. **KLIK UCZY LICZYĆ W ZIELONEJ SZKOLE** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 1999. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Multimedialne zabawy arytmetyczne dla dzieci w wieku 5-9 lat.** Zadaniem programu jest uatrakcyjnienie procesu nauczania i uczenia się matematyki oraz przyrody na poziomie przedszkolnym i wczesnoszkolnym.  
*System:* Komputer zgodny z IBM PC 486 MHz ; Pamięć operacyjna 16 MB ; Karta graficzna 640x480 ; Karta dźwiękowa ; Windows 3.1 lub nowsza wersja.  
**CD-ROM. 60**
29. **KLIK UCZY ORTOGRAFII** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Multimedialne zabawy ortograficzne dla dzieci w wieku 7-11 lat.** Zawiera 100 gier i zabaw uwzględniających trudności ortograficzne. Ćwiczenia są zróżnicowane pod względem trudności. Program przeznaczony dla wszystkich dzieci z młodszych klas szkoły podstawowej.  
*Wymagania systemowe:* Procesor Pentium 100 ; Cd-Romx8 ; Pamięć: 32 MB wolnego miejsca ; Karta graficzna: 640x480 high color ; Karta dźwiękowa: zgodna z Sound Blaster 16 ; Windows 98/Me/2000/XP.  
**CD-ROM. 838**
30. **KLIK UCZY ŚPIEWAĆ** [Dokument elektroniczny] / scen. Maria Elwira Twarowska. - Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Multimedialne zabawy muzyczne dla dzieci w wieku 6-10 lat.** Zawiera ładne i łatwe piosenki, tańce, wirtualną klawiaturę. Wzbogacony jest o wiedzę o instrumentach i terminach muzycznych. Posiada pełną interaktywność: komentarz po każdej zabawie oraz system nagród.  
*Wymagania systemowe:* Procesor Pentium 100 ; Cd-Romx8 ; Pamięć: 32 MB wolnego miejsca ; Karta graficzna: 640x480 high color ; Karta dźwiękowa: zgodna z MS Windows i standardem MIDI MPU 401 ; Windows 9x/ME/NT4.0/2000/XP.  
**CD-ROM. 706**
31. **KONCENTRACJA 1** [Dokument elektroniczny]. - Wrocław : Format, 2012. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(AKADEMIA UMYŚŁU)  
**Program rozwija** umiejętności skupienia uwagi, wzmacnia kojarzenie, pobudza wyobraźnię. Zawiera 15 ćwiczeń, 10 poziomów trudności, ocenia postępy oraz dobiera intensywność i trudność ćwiczeń.  
*System:* Windows XP/Vista/7/8, Procesor: 1,5 GHz, RAM: 1 GB, Wolne miejsce na dysku: 100 MB, Karta graficzna: 256 MB, Karta dźwiękowa: zgodna z DirectX, Inne: Napęd: DVD.



## CD-ROM. 3134

32. **KONCENTRACJA 2** [Dokument elektroniczny]. - Wrocław : Format, 2012. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(AKADEMIA UMYSŁU)  
**Program rozwija** umiejętności logicznego myślenia, wspomaga pamięć, wzmacnia kojarzenie, pobudza wyobraźnię. Zawiera 16 ćwiczeń, 10 poziomów trudności, ocenia postępy oraz dobiera intensywność i trudność ćwiczeń.  
*Wymagania systemowe:* Windows XP/Vista/7/8, Procesor: 1,5 GHz, RAM: 1 GB, Wolne miejsce na dysku: 100 MB, Karta graficzna: 256 MB, Karta dźwiękowa: zgodna z DirectX, Inne: Napęd: DVD.  
**CD-ROM. 3135**
33. **KSIĘGA DŻUNGLI** [Dokument elektroniczny] ; **PIOTRUŚ PAN** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
Emocjonujące gry logiczne, strategiczne i zręcznościowe. **Każdy program zawiera** kolorowaną, animowaną opowieść i nawiązujące do niej gry, z których każda stanowi odrębną całość.  
Księga dżungli - gry pozwalające poznać indyjską dżunglę, odkryć nieznanne gatunki zwierząt. Piotruś Pan - program pozwala przeżyć mnóstwo emocji w bitwie z piratami, zagrać w Czarnego Piotrusia i w Leonardo.  
*Wymagania systemowe:* System operacyjny: 95/98/2000/ME/XP, Procesor: Pentium 200, Pamięć: 64 MB, Karta Grafiki: 1 MB, Napęd: CD-ROM/DVD 4x lub szybszy, Karta Dźwiękowa wymagana  
**CD-ROM 3327**
34. **KURCZAK MAŁY** [Film] / reż. Mark Dindel. - Warszawa : Imperial CinePix, 2005. - 1 dysk DVD (91 min) : dźwięk DD 2.0, wersja językowa: polski (dubbing aktorski), napisy: polskie, obraz 16:9, kolor, interaktywne menu z dostępem do wybranych scen + dodatki specjalne.  
(DISNEY)  
Film animowany przepelnięty humorem, doskonałą muzyką oraz materiałami dodatkowymi: reportaż z realizacji filmu, Disney od kulis, gry i zabawy, teledysk z udziałem zespołu Piotra Cugowskiego.  
**DVD. 1365 ; DVD. 1366**
35. **LICZĘ Z REKSIEM** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2000. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program edukacyjny dla dzieci z klas 0-3.** Przeznaczony do nauki podstaw matematyki. Wprowadza pojęcia zbiorów, liczb, działań matematycznych (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, równania). Ułatwia rozwiązywanie zadań z treścią. Ponadto zawiera gry i zabawy komputerowe, ćwiczenia ze sprawdzianem znajomości matematyki z zakresu nauczania początkowego.  
*Wymagania systemowe:* System operacyjny Windows 95/98/ME/2000 ; Procesor 586 ; Pamięć 16 MB ; Karta grafiki 1 MB ; Napęd CD-ROM/DVD 2 x lub szybszy ; Karta dźwiękowa wymagana.  
**CD-ROM. 1360**
36. **LOGOPEDIA** [Dokument elektroniczny]. - Będzin : Inter-Biznes, 2012. - 1 dysk optyczny CD-ROM, dźwięk, kolor ; 12cm.  
Multimedialny program "Szkolni Detektywi" jest skuteczną nauką poprawnej wymowy głosek z szeregu szumiącego (sz, ż, cz, dż) oraz syczącego (s, z, c, dz) jak również głoski (r). Złożony jest z dwóch części, gdzie część pierwsza służy do diagnozy i terapii parasygmatyzmu szeregu szumiącego. Część druga to diagnoza i terapia pararotacyzmu.  
**Program zawiera** ponad 250 ćwiczeń w formie krótkich gier pozwalających na przygotowanie narządów artykulacyjnych, jak również na rozwijanie poszczególnych sfer poznawczych w kształtowaniu się mowy (myślenie, spostrzeganie). Zaletą programu jest nauka przez zabawę. Program na 30 stanowisk komputerowych.  
*Wymagania sprzętowe:* Procesor 1 GHz, pamięć 512 MB, karta dźwiękowa, 1,5 GB wolnej przestrzeni dyskowej, napęd DVD, Windows XP SP3 lub nowszy, przeglądarka Internet Explorer 7, NET Framework 2.0, Flash Player 11, Adobe Reader 8.  
**CD-ROM 2876**
37. **LUBIĘ SZKOŁĘ 1** : zerówka i pierwsza klasa [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 mm.  
**Pakiet 3 rozbudowanych programów edukacyjnych**, które pomogą uczniowi rozpoczynającemu naukę w szkole zrozumieć i zapamiętać pojęcia z zakresu podstaw matematyki, języka polskiego i przyrody. Zawiera naukę alfabetu, czytania i pisania, matematykę z zakresu nauczania początkowego oraz ponad 800 ćwiczeń edukacyjnych.

**Tytuły programów:** 1. LICZĘ Z REKSIEM. Program uczy dodawania i odejmowania w zakresie 1-100, mnożenia i dzielenia oraz rozwiązywania prostych równań i zadań z treścią. Uczeń poznaje również geometrię. Gry podzielone są na dwa poziomy trudności: klasy 0-1 oraz klasy 2-3. Program ABC Z REKSIEM przeznaczony do nauki podstaw alfabetu, funkcji litery w słowie, tworzenia sylab oraz czytania i rozumienia słów, zwrotów i zdań. Zawiera ponad 300 ćwiczeń doskonalących te umiejętności. Program ZAMEK 1000 PYTAŃ to gra sprawdzająca ogólną wiedzę dziecka o świecie i otaczającej go przyrodzie. Poszerza wiedzę o roślinach, zwierzętach, kalendarzu, kierunkach świata oraz baśniach, bajkach i legendach.

*System operacyjny:* 98/2000/MEXP/Vista/7, *Procesor:* 133 MHz, *Pamięć:* 32MB, *Karta grafiki:* 1 MB, *Napęd:* CD-ROM/DVD 4x lub szybszy, *Karta dźwiękowa:* wymagana.

**CD-ROM 3012**

38. **LUBIĘ SZKOŁĘ 2** : druga i trzecia klasa [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 mm.

**Pakiet zawiera** 3 obszernie programy edukacyjne. Program 1: REKSIO I ORTOGRAFIA. Zawiera kompletną wiedzę ortograficzną wymaganą przez program nauczania. Jest zbiorem zasad pisowni oraz ponad 3500 trudnych słów podzielonych na 10 zagadnień ortograficznych. Zawiera również gry i zabawy z modułem do poprawiania błędów. Do wyboru są dwa poziomy trudności: od 7 do 10 lat i od 10 do 15 lat. Program 2: MATEMATYKA - MNOŻENIE I DZIELENIE. Pomoc w opanowaniu sztuki mnożenia i dzielenia od 0 do 100. Dynamiczne gry i zabawy tłumaczą i testują oba zagadnienia. Program 3: WIELKI TURNIEJ HISTORYCZNY. Quiz historyczny stanowiący kompendium wiedzy poczynając od starożytności aż po czasy współczesne. Ponad 1000 pytań podzielonych zostało na 9 tematów: Starożytność, Historia Powszechna, Historia Polski, Mity i Legendy, Religie i Wierzenia, Literatura i Sztuka, Średniowiecze, Wynalazki i odkrycia oraz Odkrycia Geograficzne.

*Wymagania systemowe:* System operacyjny: 8/2000/ME/XP/Vista/7, *Procesor:* Pentium 300, *Pamięć:* 64 MB, *Karta Grafiki:* 1 MB, *Napęd CD-ROM/DVD 4x lub szybszy,* *Karta dźwiękowa:* wymagana.

**CD-ROM 3013**

39. **ŁAMIGŁÓWKI DLA DZIECI** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK Avalon, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

**Program jest zbiorem** ciekawych zagadek, które bawią i uczą pomysłowości i radzenia sobie w różnych sytuacjach, rozwijają wyobraźnię i rozwój intelektualny dzieci powyżej 7 lat.

*Wymagania systemowe:* *Procesor* Pentium 200 MHz ; *Pamięć* 32 MB ; *Windows* 9x/2000/ME/XP.

**CD-ROM. 97 /1-2**

40. **MADAGASKAR** Film] / reż. Eric Darnell, Tom McGrath ; muz. Hanz Zimmer. - Warszawa : Imperial CinePix, 2006. - 1 dysk DVD dwustronny (82 min) : dźwięk DD 5.1 , wersja językowa: polski (dubbing aktorski), napisy: polskie, obraz 16:9, kolor , interaktywne menu z dostępem do wybranych scen.

Animowana opowieść o losach czterech zwierząt, które po latach spędzonych w ZOO wracają do Afryki gdzie mają być wypuszczone na wolność. Dodatkowe materiały na płycie: teledysk, sceny niewykorzystane w filmie, interaktywne gry i zabawy.

**DVD. 1364**

41. **MAŁA AKADEMIA - ZERÓWKA I KLASA 1** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

**Program dla dzieci w wieku 5-8 lat.** Jest kolekcją multimedialnych gier i łamigłówek logicznych rozwijających umiejętność sprawnego myślenia oraz podejmowania decyzji. Gwarantuje dobrą zabawę i pełny rozwój potrzebnych zdolności szkolnych.

*Wymagania sprzętowe:* 98/2000/ME/Vista, *Procesor:* Pentium 500, *Pamięć:* 64 MB, *Karta grafiki:* 1 MB, *Napęd:* CD 4x lub szybszy, *Karta dźwiękowa:* wymagana.

**CD-ROM 3010**

42. **MAŁA AKADEMIA** - Klasa 2 i 3 szkoły podstawowej [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

**Program dla dzieci w wieku 7-10 lat.** Jest kolekcją 27 multimedialnych gier i łamigłówek logicznych kształcących umiejętność sprawnego myślenia oraz podejmowania decyzji. Gwarantuje dobrą zabawę i pełny rozwój potrzebnych zdolności szkolnych.

*Wymagania sprzętowe:* Komputer typu PC ; *Procesor:* 1 GHz ; *System operacyjny:* XP/Vista/7.

**CD-ROM 3068**

43. **MAŁA AKADEMIA - PRZEDSZKOLAK** [Dokument elektroniczny]. Świlcza : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.



**Program dla dzieci w wieku 4-6 lat.** Jest kolekcją 27 multimedialnych gier i łamigłówek logicznych. Dzieci bawią się w swoim tempie, bez niepotrzebnego stresu, a efektem zabawy jest wydobywanie i rozwój umiejętności sprawnego myślenia oraz podejmowania decyzji.

*Wymagania sprzętowe:* Komputer typu PC z procesem 1 HHZ, system Windows XP/Vista/7.

**CD-ROM 3070**

44. **MAŁE DZIECIĘ W INTERNECIE** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : Mark Soft, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor + druk ; 12 cm.

**Program zaprojektowany dla dzieci w wieku 7-12 lat.** Uczy podstawowej wiedzy na temat Internetu. Jest formą nauczania przez zabawę. Zawiera interakcyjne gry i interesujące animacje. Do programu załączona jest instrukcja obsługi.

*Wymagania sprzętowe:* Windows 95, 98, NT lub 2000, Procesor klasy Pentium (60 MHz lub szybszy), 8 MB pamięci RAM lub więcej, 48 MB wolnego miejsca na dysku lub więcej, Napęd CD x 4 lub szybszy, Karta graficzna: True Color 800x600 lub lepsza, karta dźwiękowa, głośniczki.

**CD-ROM 3215**

45. **MATEMATYKA I LOGICZNE MYŚLENIE** : program edukacyjny [Dokument elektroniczny] / oprac. Dorota Rudzińska-Friedel. - Świdnica : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

(PROGRES)

**Program jest** narzędziem wspierającym wszechstronny rozwój dzieci i młodzieży. **Zawiera** ciekawe zadania z matematyki dla uczniów szkół podstawowych. Ćwiczenia uczą: umiejętności matematycznych, sprawnego liczenia, logicznego myślenia, spostrzegawczości, zapamiętywania, sprawności umysłu, angażowanie się w osiągnięcie celu. Program wyzwala zdolności i talenty oraz podnosi motywację do nauki. Dodatkowo zawiera ćwiczenia ruchowe. Przeznaczony dla uczniów w wieku 6-13 lat.

*Wymagania systemowe - minimalne:* PC z procesorem 1 GHz, System Windows XP/Vista/7/8.

**CD-ROM 3048**

46. **MATEMATYKA - ZABAWA I NAUKA** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

**Program zawiera** zestaw gier matematycznych dla dzieci w wieku 5-8 lat. Bawi ciekawymi grami w świecie matematyki. Rozwija zdolności matematyczne. Uczy sprawnego liczenia i myślenia.

*Wymagania systemowe - minimalne:* PC z procesorem 1 GHz, System Windows XP/Vista/7.

**CD-ROM 3047**

47. **MATMA JEST SUPER** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : Multimedia, 2007. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

**Program stanowi** doskonałą pomoc w poznaniu zagadnień matematycznych takich jak ułamki, geometria, miary i wagi. Zawiera ekscytujące gry matematyczne, zadania oparte na programach szkolnych oraz liczne animacje. Przeznaczony dla dzieci w wieku od 7 do 11 lat.

*Wymagania systemowe:* System operacyjny: 98 SE/2000/XP ; Procesor Pentium 133 ; Pamięć 64 MB ; Karta grafiki 1 MB ; Napęd CD-ROM 2x lub szybszy ; Karta dźwiękowa 16 bitowa zgodna z Windows.

**CD ROM. 709**

48. **MATEMATYKA NA WESOŁO** : Wielki koncert - gra edukacyjna [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Young Digital Poland, 2014. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

(EduROM)

**Gra dla dzieci w wieku 12-13 lat. Zawiera:** setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, opcje śledzenia postępów w nauce, zabawne animacje, zabawy doskonalące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności. ZAKRES ZAGADNIEŃ: obliczanie wartości liczb, odczytywanie ułamków zwykłych i dziesiętnych z osi liczbowej, znajdowanie ułamkowych części całości, mnożenie i dzielenie liczb całkowitych i dziesiętnych, ćwiczenia geometryczne (figury płaskie i przestrzenne, obliczanie pola powierzchni tych figur).

*Wymagania sprzętowe:* NA KOMPUTERACH PC: MS Windows 2000XP, Vista lub 7, 550 MB przestrzeni na twardym dysku, Karta dźwiękowa, Minimum Internet Explorer 6, procesor 5000 MHz, 256 MB RAM; Minimum procesor 1 GHz, 1 GB RAM. NA KOMPUTERACH MACINTOSH wymaga: Mac OS X 10.4, 10.5 lub 10.6 ; 555 MB przestrzeni na twardym dysku. NA KOMPUTERACH PC I MACINTOSH PROGRAM NIE WSPÓŁPRACUJE Z EMULATORAMI NAPĘDÓW CD/DVD.

**CD-ROM 3394**

49. **MATMA NA WESOŁO** : zabawy z liczbami [Dokument elektroniczny]. - Świdnica: LK Avalon, 2014. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Gra dla dzieci w wieku 5-8 lat.** Jest doskonałą pomocą w początkach edukacji matematycznej. Pozwala poznać liczby, ich własności i rodzaje. Uczy poznawać figury geometryczne i ich cechy. Wszystkie gry są dokładnie omówione, co pozwala dzieciom samodzielnie korzystać z programu. Gry rozwijają umiejętności liczenia i porównywania, myślenie matematyczne oraz pamięć.  
*Wymagania systemowe:* PC z procesorem 600 MHz, system Windows XP/Vista.  
**CD-ROM 3395**
50. **MĄDRA GŁOWA 7-9 LAT** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 mm.  
(KOLEKCJA ŁAMIGŁÓWEK LOGICZNYCH)  
**Seria gier edukacyjnych przeznaczona dla dzieci w wieku 7-9 lat.** Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Gry i łamigłówki rozwijają zdolności szkolne, wspomagają sprawność i bystrość umysłu.  
*Wymagania systemowe:* Komputer typu PC z procesorem 1 GHz, system Windows XP/Vista/7.  
**CD-ROM 3014**
51. **MĄDRA GŁOWA 9-11 LAT** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 mm.  
(KOLEKCJA ŁAMIGŁÓWEK LOGICZNYCH)  
**Seria gier edukacyjnych przeznaczona dla dzieci w wieku 9-11 lat.** Zadania rozwijają intelekt i zdolności logicznego myślenia. Gry i łamigłówki rozwijają zdolności szkolne, wspomagają sprawność i bystrość umysłu. 15 gier i łamigłówek zapewnia rozwój zdolności szkolnych.  
*Wymagania systemowe:* Komputer typu PC z procesorem 1 GHz, system Windows XP/Vista/7.  
**CD-ROM 3015**
52. **MŁODY EUROPEJCZYK** [Dokument elektroniczny] ; **MŁODY EUROPEJCZYK** [Film]. - Będzin : Inter-Biznes, 2008. - 1 dysk optyczny CD-ROM ; 4 dyski DVD (300 min) : dźwięk DD 5.1 , kolor ; obraz 4:3 + interaktywne funkcje DVD.  
**Komplet zawiera:** PROGRAM KOMPUTEROWY (1 CD-ROM) wprowadza w świat zjednoczonej Europy. Zawiera: prezentację 27 państw członkowskich, hymny państwowe, zestaw łamigłówek, układanek, kart pracy przygotowanych do wydruku. W komplecie znajdują się ponadto 4 DYSKI DVD zawierające ponad 5 godzin prezentacji państw członkowskich UE.  
*Wymagania systemowe:* Procesor PIII 1 GHz ; Pamięć 512 MB ; Karta dźwiękowa ; 2 GB wolnego miejsca na dysku ; napęd DVD ; Net Framework 2.0, Flash Player 9 ; Windows Media Player 10 lub nowszy ; Adobe Reader 8.1.2 lub nowszy.  
**CD-ROM. 1386 /1 ; DVD. 1386 /2-5**
53. **MŁODY GENIUSZ** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica: LK Avalon, 2014. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(WIEM I ROZUMIEM)  
**Program edukacyjny dla dzieci w wieku 6-12 lat.** Składa się z części obejmujące tematy:  
1. Laboratorium. 2. Gry testy i quizy. 3. Filmy prezentujące ciekawe zjawiska otaczającego nas świata. 4. Doświadczenia do wykonania w domu.  
Program rozwija zainteresowania, wzbogaca posiadaną wiedzę, pobudza chęć poznania, ćwiczy zdolności i umiejętności.  
*Wymagania systemowe:* PC z procesorem 1 GHz ; System Windows ME/ XP/Vista/7 (32 bit).  
**CD-ROM 5396**
54. **MOJA DROGA DO SZKOŁY** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : Presspublica, 2002. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program z zakresu bezpieczeństwa na drodze.** Zawiera ponad 40 animacji, łamigłówki logiczne, filmy instruktażowe, grę wirtualną, 9 gier zręcznościowych oraz piosenki edukacyjne w formacie audio. Program dla uczniów szkół podstawowych.  
*Wymagania systemowe:* Komputer Pentium III 500 ; Pamięć 64 MB ; Windows 9x/ME/2000/XP ; Karta graficzna SVGA (800x600) z akceleratorem ; Karta muzyczna.  
**CD-ROM. 61**
55. **MOJE PRZEDSZKOLE** : czytam i liczę [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

**Program skierowany do dzieci w wieku 3-6 lat.** Zabawy i zadania w nim zawarte rozwijają wiedzę i umiejętności malucha oraz wspierają edukację przedszkolną i wczesnoszkolną. Poziom zabaw doskonale dopasowany do możliwości dzieci w najniższej grupie wiekowej.

**Pakiet zawiera** dwie pełne wersje gier: 1. Bolek i Lolek alfabet i nauka czytania. 2. Matematyka - dodawanie i odejmowanie.

**Program dostarcza:** ponad 50 zróżnicowanych gier, zagadki i rymowanki, wierszyki i piosenki, prezentację liter, naukę czytania poprzez sylabizowanie, naukę cyfr i liczb, działania z zakresu dodawania i odejmowania oraz porównywanie liczb.

*Wymagania techniczne:* System operacyjny: Windows 98/2000/ME/XP/Vista/7/8, Procesor: Pentium 500, Pamięć: 64 MB, Karta grafiki: 1 MB, Napęd: CD-Rom/DVD 4x lub szybszy, Karta dźwiękowa: wymagana.

**CD-ROM 3008**

56. **OSKAR NURKUJE W JEZIORZE** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK AVALON, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

(OSKAR POZNAJE ŚWIAT)

**Interesujący program dla dzieci pozwalający** poprzez zabawę poznawać świat roślin i zwierząt wodnych. **Zawiera dodatkowo:** gry, pełną wersję polską, możliwość włączenia wersji angielskiej.

*Wymagania systemowe:* Dowolny komputer typu PC z procesorem Pentium, system Windows 95/98/2000/ME.

**CD-ROM. 140**

57. **OSKAR ODKRYWA TAJEMNICE LASU** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK AVALON, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

(OSKAR POZNAJE ŚWIAT)

**Interesujący program dla dzieci pozwalający** poprzez zabawę poznawać świat roślin i zwierząt leśnych. **Zawiera dodatkowo:** gry, pełną wersję polską, możliwość włączenia wersji angielskiej.

*Wymagania systemowe:* Dowolny komputer typu PC z procesorem Pentium, system Windows 95/98/2000/ME.

**CD-ROM. 139**

58. **OSKAR ODWIEDZA GOSPODARSTWO** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK AVALON, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

(OSKAR POZNAJE ŚWIAT)

**Interesujący program dla dzieci pozwalający** poprzez zabawę poznawać życie na wsi, zwierzęta gospodarskie, prace wykonywane w gospodarstwie itp. **Zawiera dodatkowo:** gry, pełną wersję polską, możliwość włączenia wersji angielskiej.

*Wymagania systemowe:* Dowolny komputer typu PC z procesorem Pentium, system Windows 95/98/2000/ME.

**CD-ROM. 138**

59. **OSKAR WYRUSZA ZA MIASTO** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK AVALON, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

(OSKAR POZNAJE ŚWIAT)

**Interesujący program dla dzieci pozwalający** poprzez zabawę poznawać różne gatunki zwierząt: jeże, krety, zające, sarenki, sowy i wiele, wiele innych. **Zawiera dodatkowo:** gry, pełną wersję polską, możliwość włączenia wersji angielskiej.

*Wymagania systemowe:* Dowolny komputer typu PC z procesorem Pentium, system Windows 95/98/2000/ME.

**CD-ROM. 137**

60. **PAMIĘĆ 2** [Dokument elektroniczny]. - Wrocław : Format, 2012. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

(AKADEMIA UMYŚŁU)

**Program zawiera** najnowsze metody, techniki i systemy doskonalenia pamięci, które zwiększają zdolności zapamiętywania tekstów, znaków, liczb, obrazów i sytuacji. Ćwiczenia wyposażone są w opcje dostosowane do wieku i możliwości.

**Zawiera** 16 ćwiczeń i 10 poziomów trudności. Program dla uczniów, studentów oraz wszystkich pragnących wykorzystać niezwykle własności swojego mózgu.

*Wymagania systemowe:* PC z procesorem Pentium II 600 MHz z wydajnie działającym systemem operacyjnym (2000/XP/Vista) ; Karta graficzna 102x768.

**CD-ROM. 3136**

61. **PAMIĘĆ I SPOSTRZEGAWCZOŚĆ** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK Avalon, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(MŁODY EINSTEIN)  
**Program edukacyjny zawiera** gry i zabawy ogólnorozwojowe, kształtujące wyobraźnię, spostrzegawczość, pamięć i koncentrację. Poziom dla dzieci w wieku 3-6 lat.  
*Wymagania systemowe:* PC z procesorem Pentium 200 MHz, system Windows ME/XP/Vista.  
**CD-ROM. 683**
62. **PORUSZ UMYSŁ** : ćwiczenia językowe [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK AVALON, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program ogólnorozwojowy dla dzieci zawiera** zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności z zakresu: pisania i czytania, rozumienia słuchanego tekstu, ćwiczenia pamięci, spostrzegawczości i wyobraźni, słownictwa i gramatyki języka polskiego.  
*Wymagania sprzętowe:* Procesor Pentium 300 MHz ; 32 MB pamięci RAM ; Windows 98/XP/ME.  
**CD-ROM. 92 ; CD-ROM. 95 ; CD-ROM. 134 /1**
63. **PORUSZ UMYSŁ** : ćwiczenia wzrokowo-słuchowe [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK AVALON, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program zawiera** zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności z zakresu: kształtowania wyobraźni, spostrzegawczości i kojarzenia, rozpoznawania dźwięków i obrazów, koncentracji i zapamiętywania, koordynacji wzrokowo-słuchowej.  
*Wymagania sprzętowe:* Procesor Pentium 300 MHz ; 32 MB pamięci RAM ; Windows 98/XP/ME.  
**CD-ROM. 94 ; CD-ROM. 134 /2**
64. **PORUSZ UMYSŁ PLUS** : ćwiczenia matematyczno-pamięciowe [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK AVALON, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program ogólnorozwojowy dla dzieci zawiera** zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności z zakresu: liczenia i działań matematycznych, myślenia matematycznego, ćwiczenia pamięci, logicznego myślenia, skojarzeń i wyobraźni, koncentracji uwagi. Dodatkowo w programie znajduje się zestaw ćwiczeń ruchowych.  
*Wymagania sprzętowe:* Procesor Pentium 300 MHz ; 32 MB pamięci RAM ; Windows 98/XP/ME.  
**CD-ROM. 93 ; CD-ROM. 134 /3**
65. **PSYCHOLOGIA - DZIECKO NA DRODZE EDUKACJI** : program profilaktyczno-wychowawczy [Dokument elektroniczny]. - Będzin : Inter-Biznes, 2011. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program multimedialny, którego celem jest** pomoc w realizacji działań profilaktyczno-wychowawczych oraz dostarczenie teoretycznej wiedzy na temat genezy niektórych zjawisk społecznych i diagnozy wybranych zaburzeń wieku dziecięcego. Program adresowany jest do nauczycieli, wychowawców, psychologów i pedagogów. Dzieci znajdują w programie ogromną ilość ćwiczeń (przeznaczonych na komputer jak i do wydruku), 60 prezentacji multimedialnych w przystępny sposób wyjaśniających najważniejsze tematy, puzzle i układanki logiczne oraz słownik. Program podzielony jest na trzy części. **CZĘŚĆ PIERWSZA obejmuje** tematykę dla dzieci w wieku przedszkolnym. **CZĘŚĆ DRUGA obejmuje** zakres tematów przeznaczony do realizacji w szkole podstawowej. **CZĘŚĆ TRZECIA obejmuje** charakterystykę wybranych deficytów oraz zaburzeń charakterystycznych dla okresu dziecięcego oraz sposoby pracy pedagogiczno-psychologicznej z dzieckiem o określonych problemach.  
Program na 30 stanowisk. *Wymagania systemowe:* Procesor 1 GHz ; Pamięć 512 MB ; karta dźwiękowa ; 2,5 GB wolnej przestrzeni dyskowej ; napęd DVD ; Windows XP SP2 lub nowszy ; Internet Explorer 7 ; Framework 2.0 ; Flash Player 10 ; Windows Media Player 10 lub nowszy, Adobe Reader 8.  
**CD-ROM 2284**
66. **ROGATE RANCZO** [Film] / Walt Disney. - Warszawa : Imperial CinePix, 2006. - 1 dysk DVD (73 min) : dźwięk DD 5.1, wersja językowa: polski (dubbing aktorski), napisy: polskie, obraz 16:9, kolor, interaktywne menu z dostępem do wybranych scen + dodatki specjalne.  
(DISNEY DLA CHŁOPCÓW)  
Film animowany, przepełniony humorem, doskonałą muzyką, magią studia Disneya oraz materiałami dodatkowymi: reportaż z realizacji filmu, teledyski, Disney od kulis, komentarze audio, animacje, gry i zabawy, zagadki, krótkometrażówki: Trzy małe świnki, Bajka Nabiałka.  
**DVD. 1370**

67. **ROZWIJAMY INTELIGENCJĘ** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK Avalon, 2003. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(MŁODY EINSTEIN)  
**Program edukacyjny zawiera** gry i zabawy ogólnorozwojowe. Uczy sprawnego myślenia, podnosi iloraz inteligencji, rozwija potencjał intelektualny, trenuje logikę, wyzwała sprawność umysłu. Przeznaczony dla uczniów w wieku 8-12 lat.  
*Wymagania systemowe:* PC z procesorem Pentium 200 MHz, system Windows ME/XP/Vista.  
**CD-ROM. 684**
68. **SOKRATES - 101 PROSTYCH ĆWICZEŃ** [Dokument elektroniczny]. - Ostrów Wlkp. : Techland, 2007. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm + gra komputerowa i karty edukacyjne z łamigłówkami.  
(SOCRATES)  
**Doskonały program edukacyjny dla dzieci od 3-5 lat.** Uczy rozpoznawania kształtów, kolorów, dźwięków, figur, liter i cyfr, nazywania osób, przedmiotów i zwierząt. Daje podstawy czytania, pisania i liczenia. Zawiera ciekawe zabawy i łamigłówki. Wspomaga rozwój i pobudza wyobraźnię dziecka. Program przeznaczony dla wszystkich dzieci w wieku przedszkolnym.  
*Wymagania systemowe:* Windows 98/2000/XP/Vista ; Procesor 486 ; 8 MB RAM ; CD-ROM 2x + karta dźwiękowa.  
**CD-ROM. 1057 ; CD-ROM. 2095**
69. **SOKRATES - 102 CIEKAWY ZADANIA** [Dokument elektroniczny]. - Ostrów Wlkp. : Techland, 2007. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm + karty edukacyjne z łamigłówkami.  
(SOCRATES)  
**Doskonały program edukacyjny dla dzieci od 5 do 8 lat.** Rozwija myślenie i zapamiętywanie, stymuluje kojarzenie i tworzenie, utrwala liczby i działania, uczy czytania i pisania. Wspomaga rozwój i pobudza wyobraźnię dziecka.  
*Wymagania systemowe:* Windows 98/2000/XP/Vista ; Procesor 486 ; 8 MB RAM ; CD-ROM 2x + karta dźwiękowa.  
**CD-ROM. 1058**
70. **SOKRATES - 103 FASCYNUJĄCE OPOWIEŚCI** [Dokument elektroniczny]. - Ostrów Wlkp. : Techland, 2007. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(SOCRATES)  
**Program edukacyjny pozwala** poznać ciekawe zjawiska i prawa fizyki oraz poprzez przeprowadzane doświadczenia i eksperymenty uczy praktycznych zastosowań poznanych wiadomości.  
*Wymagania systemowe:* Windows 98/2000/XP/Vista ; Procesor 486 ; 8 MB RAM ; CD-ROM 2x + karta dźwiękowa.  
**CD-ROM. 1059**
71. **TAJEMNICE LUDZKIEGO CIAŁA W 3D** [Dokument elektroniczny]. - Ostrów Wielkopolski : Techland, 2004. - 1 dysk optyczny CD-ROM : dźwięk, wersja językowa: polski (lektor), kolor ; 12 cm + Instrukcja.  
(EDUKACJA – TECHLAND)  
**Interesujący program komputerowy,** uczący dzieci anatomii człowieka. Zawiera interaktywną encyklopedię ludzkiego ciała. Ponadto w programie znajdują się gry i ćwiczenia zaprojektowane dla młodszych użytkowników, wykorzystujących zaawansowaną technikę trójwymiarowej wizualizacji. Dzieci poznają zagadnienia: anatomii, medycyny, odżywiania, przyczyn zachorowań, biologii, rozmnażania.  
Trójwymiarowa gra "Ostry dyżur" pozwala praktykować poznaną wiedzę na pacjentach szpitala.  
*Wymagania systemowe:* Windows 95 OSR2, 98, ME, 2000, XP ; PC 486 DX33MHz; 8 MB RAM; Karta grafiki SVGA; Karta dźwiękowa; napęd CD-ROM.  
**CD-ROM 2827 ; CD-ROM 2891**
72. **TAJNIKI LUDZKIEGO UMYSŁU** [Film]. - Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 2004. - 1 dysk DVD (56 min) : dźwięk mono, wersja językowa: angielski, polski (lektor), obraz 4:3, kolor, interaktywne menu.  
Film popularno-naukowy o złożonych funkcjach mózgu. Dodatkowo na dysku znajdują się quiz: Prawdy stare, prawdy nowe.  
**DVD. 112**



73. **TRZEJ MUSZKIETEROWIE** [Film] / Walt Disney. - Warszawa : Imperial CinePix, 2005. - 1 dysk DVD (64 min) : dźwięk DD 5.1, wersja językowa: polski (dubbing aktorski), napisy: polskie, obraz 16:9, kolor, interaktywne menu z dostępem do wybranych scen + dodatki specjalne.  
(DISNEY DLA CHŁOPCÓW)  
Pełnometrażowy film animowany na motywach powieści A. Dumasa. Przepiękny humorem, doskonałą muzyką, magią studia Disneya oraz materiałami dodatkowymi: reportaże z realizacji filmu, 6 wesołych piosenek, zabawne przeróbki utworów muzyki klasycznej - Beethovena, Czajkowskiego, Straussa i innych, komentarz bohaterów filmu, gry i zabawy.  
**DVD. 1368**
74. **UMIEM PISAĆ !** [Dokument elektroniczny]. - Warszawa : Multimedia, 2007. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
**Program zawiera:** 5000 podstawowych słów do literowania, podzielonych na trzy poziomy trudności, zagadnienia z ortografii, liczne ćwiczenia z pisowni, gry i zabawy związane z problemami ortograficznymi Przeznaczony dla dzieci w wieku od 7 do 11 lat.  
*Wymagania systemowe:* System operacyjny: 98 SE/2000/XP ; Procesor Pentium 133 ; Pamięć 64 MB ; Karta grafiki 1 MB ; Napęd CD-ROM 2x lub szybszy ; Karta dźwiękowa 16 bitowa zgodna z Windows.  
**CD ROM. 710**
75. **WESOŁE PRZEDSZKOLE BOLKA I LOLKA** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(KOLEKCJA PRZEDSZKOLAKA)  
**Program edukacyjny zawiera** ciekawe, bogato animowane gry, bajkowe grafiki, zabawne komentarze lektorów oraz wspaniałą muzykę.  
*Wymagania systemowe:* Windows 98/2000/XP/Vista ; Procesor 166 ; Pamięć 64 MB ; Karta grafiki 1 MB ; Napęd CD-ROM/DVD 4x lub szybszy ; karta dźwiękowa wymagana.  
**CD-ROM. 1064**
76. **WESOŁE PRZEDSZKOLE KOZIOŁKA MATOŁKA** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(KOLEKCJA PRZEDSZKOLAKA)  
**Program rozwija** umiejętności i wzbogaca wiedzę dziecka poprzez zabawę. W 6 rozbudowanych grach zamieszczone są wiadomości z zakresu edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej.  
*Wymagania systemowe:* Windows 98/2000/XP/Vista ; Procesor 166 ; Pamięć 64 MB ; Karta grafiki 1 MB ; Napęd CD-ROM/DVD 4x lub szybszy ; karta dźwiękowa wymagana.  
**CD-ROM. 1062**
77. **WESOŁE PRZEDSZKOLE REKSIA** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : Aidem Media, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(KOLEKCJA PRZEDSZKOLAKA)  
**Program zawiera** ulubione przez dzieci zabawy (układanki, kolorowanki) stymulujące rozwój umysłowy, twórcze myślenie i spostrzegawczość malucha.  
*Wymagania systemowe:* Windows 98/2000/XP/Vista ; Procesor 166 ; Pamięć 64 MB ; Karta grafiki 1 MB ; Napęd CD-ROM/DVD 4x lub szybszy ; karta dźwiękowa wymagana.  
**CD-ROM. 1063**
78. **WIELKI TURNIEJ WIEDZY O SPORCIE** [Dokument elektroniczny]. - Gdańsk : AIDEM MEDIA, 2004. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.  
(POLSKI PROGRAM MULTIMEDIALNY)  
**Program dla dzieci od 7 lat zawiera** wiadomości z zakresu historii sportu. Zapewnia rzetelną wiedzę i doskonałą zabawę. Składa się z gier i zabaw oraz pytań podzielonych na kategorie: piłka nożna, gry zespołowe, sporty zimowe, olimpiady, lekkoatletyka, wyścigi, ludzie sportu. Program dla dzieci od 7 lat.  
*Wymagania systemowe:* System operacyjny: 95/98/2000/XP ; Procesor Pentium 133 ; Pamięć 16 MB ; Karta grafiki SVGA HighColor 1 MB ; Napęd CD-ROM/DVD 2x lub szybszy ; Karta dźwiękowa wymagana.  
**CD ROM. 835**
79. **ZRÓBMY FILM** [Dokument elektroniczny]. - Świdnica : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.



**Program edukacyjny umożliwiający** samodzielne tworzenie filmów animowanych. Zawiera gotowe tła, obiekty, animowane postacie, muzykę, dźwięki, napisy itp. Każde dziecko może stać się reżyserem. Program pozwala rozwijać kreatywne myślenie i wyobraźnię.

*Wymagania sprzętowe:* Komputer typu PC z procesem Pentium 200 MHz, system Windows 98/ME/XP.

**CD-ROM 3072**

80. **ZRÓBMY GRĘ** [Dokument elektroniczny]. - Świlcza : LK Avalon, 2013. - 1 dysk optyczny (CD-ROM) : dźwięk, kolor ; 12 cm.

Zabawa w samodzielne tworzenie gier komputerowych. **Program pozwala** rozwijać kreatywne myślenie i wyobraźnię. Program zawiera 6 gotowych gier.

*Wymagania sprzętowe:* Komputer typu PC z procesem Pentium 400 MHz, system Windows 98/ME/XP.

**CD-ROM 3071**

#### **Płyty CD:**

81. **ALI BABA I CZTERDZIESTU ROZBÓJNIKÓW** [Płyta CD] / Antoni Marianowicz ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.

**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Ali Baba i czterdziestu rozbójników. 2. Piosenka z bajki O Tadku Niejadku, Babci i Dziadku. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry: Uciekające wielbłądy, Rozbójnicy.

**CD. 5663**

82. **ALICJA W KRAINIE CZARÓW** [Płyta CD] / Lewis Carroll [pseud.] ; sł. Antoni Marianowicz ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.

**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki i melodie z bajki Alicja w krainie czarów. 2. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gra zręcznościowa, puzzle.

**CD. 5667**

83. **BRZYDKIE KACZAŁTKO** [Płyta CD] / Hans Christian Andersen ; sł. Antoni Marianowicz ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.

**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Brzydkie kaczątko. 2. Piosenka z bajki Tymoteusz Rymcimci. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry: Podwórko, Lot kukułki.

**CD. 5664**

84. **CALINECZKA** [Płyta CD] / Hans Christian Andersen ; sł. Elżbieta Bussold ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.

**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Calineczka. 2. Piosenka z bajki O dwóch takich, co ukradli księżyc. 3. Zabawy komputerowe: gry Bolek i Lolek. Olimpiada letnia ; Bolek i Lolek. Język angielski.

**CD. 5723**

85. **CHATKA PUCHATKA** [Płyta CD] / Alain Alexander Milne ; sł. Antoni Marianowicz ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.

**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Chatka Puchatka. 2. Piosenka z bajki O krasnoludkach i o sierotce Marysi. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka ; Niesforne króliki ; Bajkowy szyfr.

**CD. 5721**

86. **CZERWONY KAPTUREK** [Płyta CD] / Jan Brzechwa ; muz. Mieczysław Janicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.

**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki i melodie z bajki Czerwony Kapturek. 2. Zabawy komputerowe: kolorowanka, labirynt, puzzle.

**CD. 5714**

87. **DOKTOR NIEBOLI** [Płyta CD] / Hugh Lofting ; sł. Krystyna Wodnicka ; muz. Mieczysław Janicz, Zbigniew Pawelec. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.

**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.

**CD. 5731**

88. **DZIADEK DO ORZECHÓW** [Płyta CD] / Ernst Theodor Amadeus Hoffmann ; sł. Bogdan Loebel ; muz. Lucjan Kaszycki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5732**
89. **JAŚ I MAŁGOSIA** [Płyta CD] / Jan Brzechwa ; muz. Stefan Kisielewski. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Jaś i Małgosia. 2. Piosenka z bajki Król Bul. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka.  
**CD. 5719**
90. **KOPCIUSZEK** [Płyta CD] / Jan Brzechwa ; muz. Mieczysław Janicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki i melodie z bajki "Stoliczku, nakryj się". 2. Piosenki: "Oj, Mamo", "Był miesiąc maj". 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry, puzzle.  
**CD. 5672**
91. **KSIĘŻNICZKA NA ZIARNKU GROCHU** [Płyta CD] / Hans Christian Andersen ; sł. Jan Brzechwa ; muz. Mieczysław Janicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenka z bajki Ali Baba i czterdziestu rozbójników. 2. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry: Tajemniczy ogród, Sprawdź swoją pamięć.  
**CD. 5668**
92. **KUBUŚ PUCHATEK** [Płyta CD] / Alain Alexander Milne ; sł. Antoni Marianowicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Kubuś Puchatek. 2. Piosenka z bajki Brzydkie kaczątko, Hokey Tokey. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, Gdzie są skarbonki ?, W spiżarni.  
**CD. 5718**
93. **LATA PTASZEK** [Płyta CD] / Jan Brzechwa ; muz. Mieczysław Janicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Lata ptaszek. 2. Piosenka z bajki Tomcio Paluch. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka.  
**CD. 5720**
94. **LEGENDY : O złotej kacce ; O czarodziejskim młynku** [Płyta CD] / Wanda Chotomska ; muz. Adam Markiewicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5726**
95. **LEGENDY : O bazyliisku ; O sielawym królu** [Płyta CD] / Wanda Chotomska ; muz. Adam Markiewicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5727**
96. **LEGENDY : Wars i Sawa ; Smok ze Smoczej Jamy** [Płyta CD] / Wanda Chotomska ; muz. Adam Markiewicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5728**
97. **O KRASNOLUDKACH I O SIEROTCE MARYSI** [Płyta CD] / Maria Konopnicka ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki O krasnoludkach i o sierotce Marysi. 2. Piosenka z bajki Calineczka. 3. Zabawy komputerowe: gry Reksio i skarb piratów ; Reksio i czarodzieje.  
**CD. 5722**

- 98. O KRÓLU BOCIANIE** [Płyta CD] / Wilhelm Hauff ; sł. Antoni Marianowicz ; muz. Władysław Słowiński. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki O królu bocianie. 2. Piosenki z bajki Zabawa w podróż. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, Zaczarowana królowna, Magiczne zaklęcie.  
**CD. 5715**
- 99. O TADKU NIEJADKU BABCI I DZIADKU** [Płyta CD] / Wanda Chotomska ; muz. Mieczysław Janicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki O Tadku Niejadku, babci i dziadku. 2. Piosenka z bajki Opowieść o praprasłoniu. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka.  
**CD. 5665**
- 100. OPOWIEŚĆ O PRAPRASŁONIU** [Płyta CD] / Rudyard Kipling ; sł. Elżbieta Bussold ; muz. Władysław Słowiński. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Bajka muzyczna wg. Rudyarda Kiplinga. Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Opowieść o praprasłoniu. 2. Piosenka z bajki Kubuś Puchatek. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry Krokodyl-śmieciarz, Co tak pięknie gra ? kolorowanka.  
**CD. 5671**
- 101. PAN TWARDOWSKI NA KOGUCIE** [Płyta CD] / Antoni Marianowicz ; muz. Władysław Słowiński. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5729**
- 102. PINOKIO** [Płyta CD] / Carlo Collodi [pseud.] ; sł. Zofia Jachimecka ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Pinokio. 2. Piosenka z bajki Śpiąca królowna. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry: Klocki, Zbijak, puzzle.  
**CD. 5666**
- 103. PLASTUSIOWY PAMIĘTNIK** [Płyta CD] / Maria Kownacka ; sł. Elżbieta Bussold ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5733**
- 104. POSZUKIWACZE ZŁOTA** [Płyta CD] / Elżbieta Kuryło ; muz. Joanna Jarzynówna. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Poszukiwacze złota. 2. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5725**
- 105. PRZYGODY PIMPUSIA SADEŁKO** [Płyta CD] / Maria Konopnicka ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5730**
- 106. PRZYGODY PIOTRUSIA PANA** [Płyta CD] / Krystyna Wodnicka ; muz. Mieczysław Janicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Przygody Piotrusia Pana. 2. Fragment bajki Księżniczka na ziarnku grochu. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry.  
**CD. 5717**
- 107. STOLICZKU, NAKRYJ SIĘ !** [Płyta CD] / Wilhelm i Jacob Grimm ; sł. Antoni Marianowicz ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenka z bajki Stoliczku, nakryj się ! 2. Piosenka z bajki Pinokio. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gra Pianino, puzzle.  
**CD. 5670**

- 108. ŚPIĄCA KRÓLEWNA** [Płyta CD] / Charles Perrault ; sł. Janina Gillowa ; muz. Mieczysław Janicz. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2003. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Śpiąca królewna. 2. Piosenka z bajki Przygody Piotrusia Pana. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, gry: W co się ubierać ?, Obudź królewne.  
**CD. 5669**
109. **TAŃCZĄCE KRASNOLUDKI** [Płyta CD] / Wilhelm i Jacob Grimm ; sł. Antoni Marianowicz ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Tańczące krasnoludki. 2. Zabawy komputerowe: gry, kolorowanka.  
**CD. 5724**
- 110. TOMCIO PALUCH** [Płyta CD] / Wilhelm i Jacob Grimm ; sł. Antoni Marianowicz ; muz. Ryszard Sielicki. - Warszawa : Polskie Nagrania "Muza", 2005. - 1 płyta CD (20 min) : digital audio ; 12 cm + druk.  
**Płyta zawiera** także: 1. Piosenki z bajki Tomcio Paluch. 2. Piosenka z bajki Noc u Wedla. 3. Zabawy komputerowe: kolorowanka, Detektyw w pokoju, Nocna wyprawa.  
**CD. 5716**